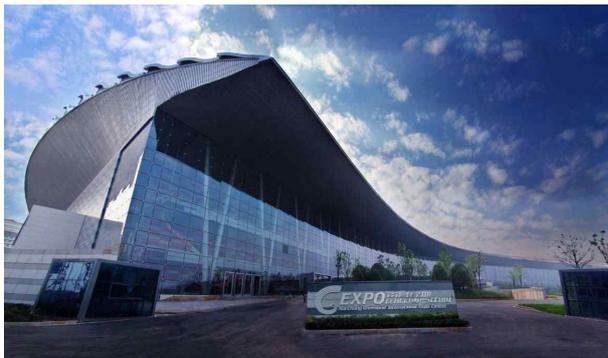


2018 세계VR산업대회 한국공동관 운영계획

☒ 행사 개요

- 행사명 : 2018 세계VR산업대회(World Conference on VR Industry)
- 일시 : 2018. 10. 19(금) ~ 2018. 10. 21(일)
- 장소 : 중국 장시성 난창시 <세계VR산업대회> 행사장
- 주최 : 중국 공업정보화부, 장시성 인민정부
- 주관 : 중국전자정보산업발전연구원, 장시성 공업정부화위원회,
난창시 인민정부, 중국가상현실산업연맹
- 전시규모 : 40,000m² , 약 200개사 참가
- 행사특징 : 중국 공업정보화부, 장시성 인민정부에서 주최하고 중국 VR 산·학·연 클러스터인 ‘중국VR중점실험실’ 이 위치한 난창시 (南昌市) 에서 진행되는 VR 특화 전시/ 컨퍼런스 행사



녹지 국제 엑스포 센터 전경



녹지 국제 엑스포 센터 전시장



전호영빈관 전경



전호영빈관 국제회의센터

☒ 한국공동관 개요

- 사업명 : 2018 세계VR산업대회 한국공동관 운영
- 장소 : 난창(南昌) 녹지 국제 엑스포 센터 1층 전시장 내
- 운영기간 : 2018. 10. 19(금) ~ 2018. 10. 21(일) ※부스 설치/철거 미포함
- 부스규모 : 20개 부스 (90*90, 180sqm)
- 참가규모 : 15개 기업 내외
- 공동관 구성 : 참가기업별 전시부스(1사 1부스), 상담테이블, 홍보영상 스크린 등

☒ 참가기업 모집 개요

- 지원분야 : 문화·체육·관광 전(全) 분야
- 신청자격 : 가상현실 콘텐츠(VR·AR·MR)를 글로벌(중국) 시장에 유통하고자 하는 국내 제작·유통사
- 모집규모 : 15개 기업 내외

☒ 참가기업 지원내용 ※ 지원내용은 현지 상황에 따라 변동될 수 있음

구분	세부 지원계획
사전지원	· 비즈니스 전략 사전 워크숍(법률 상담, 비즈니스 피칭전략 등) 1회 · 마켓 참가 바이어 리스트 및 중국 시장/마켓 분석자료
공동관 참가지원	· 기업별 1인 의 왕복 항공권(이코노미) 및 비자 발급 대행 · 기업별 1인 의 공식일정 체재비(숙박, 식사, 차량) 지원 · 한국공동관 부스 및 기본 디스플레이 임차 지원 · 1:1 비즈니스 상담 및 네트워킹 프로그램 지원 · 비즈니스 통역지원 및 홍보물(홍보 영상, 디렉토리 북 등) 제작지원
기타지원	· 중국VR산업기지 시찰, 완다(萬達) 테마파크 참관 지원
업체부담 사항	· 비자발급 수수료 · 공식일정 외 참가기업의 일정조정에 따른 추가 비용 · 기본 디스플레이 외 어트랙션·기기의 운송료 등 지원계획에 명시되지 않은 기타비용

2018 세계VR산업대회 개요

행 사 명	2018 세계VR산업대회(2018 World Conference on VR Industry)			
기 간	2018. 10. 19(금) ~ 10. 21(일)			
장 소	전시회 : 중국 장시성 난창 녹지 국제 엑스포 센터 (南昌市红谷滩新区怀玉山大道1315号)			
	포럼 : 중국 장시성 난창 전호영빈관 등 (南昌青山湖区红角洲学府大道888号)			
주 최	공업정보화부, 장시성 인민정부			
주 관	중국전자정보산업발전연구원, 장시성 공업정부화위원회, 난창시 인민정부, 중국가상현실산업연맹			
홈페이지	http://www.wcvri.com.cn/indexen			
전시규모	<ul style="list-style-type: none"> - VR산업 전반을 다루는 포럼 & 전시회 - 중국 정부에서 지원하는 최대 규모의 VR행사 <ul style="list-style-type: none"> · 전시 규모 : 40,000m² , 약 200개사 참가 · 전시 구분 			
	테마 전시존	종합 전시존, 지방 전시존, 현장 체험존		
상품 전시존	국제 테마 전시존, 혁신 제품 및 기술 전시존, 혁신 응용 전시존			
기능 전시존	혁신 신제품 발표 전시존			
포럼주제	일자	시간	분류	주제
	10월 19일 (금)	09:00-10:00	개막식	
		10:00-12:00	기조연설	가상현실로 정의하는 미래 정보사회
		13:00-14:50	메인포럼	누가 가상현실 생태계를 지배할 것인가
		15:00-16:20		가상현실의 미래를 결정하는 이동성
		16:30-18:00		새로운 VR 산업의 새로운 에너지 육성
	10월 20일 (토)	09:00-12:00	하위포럼 1. (이원화하여 동시 진행)	1. 산업생태학_열린 VR 생태계 구축 2. 교육 및 훈련_VR/AR이 교육의 미래를 밝힌다 3. 5G+VR_5G 지원 VR 시나리오 4. 영상콘텐츠_VR 영상 제작의 구조조정과 계승
			하위포럼 2 (이원화하여 동시 진행)	1. 언론 및 간행물_VR/AR 디지털 콘텐츠 통합 및 혁신 2 투자 로드쇼_VR/AR 산업의 합리화로 투자 기회 최대화 3. VR+애니메이션_뉴에이지, 신기술, 신 애니메이션 4. 인공지능(AI)_AI 기반 AR 및 VR
	10월 21일 (일)	09:00-12:00	하위포럼 3 (이원화하여 동시 진행)	1. IEEE 표준_IEEE VR/AR 표준 및 산업 성과 공유 2 선진 제조_VR/AR의 산업 발전 새로운 패턴 정의 3엔터테인먼트 및 게임VR은 엔터테인먼트의 새로운 세계 창조 4. VR 문화 관광_문화 관광 산업의 VR/AR 적용

☒ 주요 프로그램

- 한국 공동관 운영 : VR, AR, MR, AI등 기술 시연 및 상담
- 컨퍼런스 참관 : 관련 산업별 컨퍼런스 및 포럼 참관
- 한중 VR시너지 Meet-up :
 - 한국의 콘텐츠 업체와 중국의 하드웨어·테마파크·영화관 등 업체와 네트워크 구축
 - Co-production, Co-packaging, Co-project를 중심으로 하는 하드웨어-콘텐츠 간 협업체계 구축을 위한 피칭
 - 1 on 1 Meet Up : 15분씩 원하는 업체와 미팅 할 수 있도록 운영
- 기타지원
 - 중국VR산업 기지 시찰 : 난창시 일대에 조성된 VR 산업기지 시찰
 - 완다(萬達) 테마파크 방문 : 행사장 인근에 위치한 초대형 테마파크 방문

☒ 참가기업 출장 일정(안)

지역	일정	시간	출장 세부 일정	지원 사항	비고
인천	10/18 (목)	08:30-12:35	- 출국(인천→칭다오→난창)	항공 (중국동방항공)	전 일정(공식 일정) 차량 지원
		13:30-15:00	- 이동(공항 → 호텔) 및 휴식		
		15:00-18:00	- VR산업기지 시찰 * 현장 사전 세팅 동시 진행	순차 통역 2명	
	10/19 (금)	08:00-09:00	-사전세팅		
09:00-17:00		공동관 운영	업체별 통역원 1인		
난창 인천	10/20 (토)	09:00-17:00	공동관 운영 한중 VR시너지 Meet-up (공동관 내 또는 전시장 인근 동시 진행)	업체별 통역원 1인 순차 통역 1인	
		17:00-20:00	현장 간담회		
	10/21 (일)	09:00-17:00	공동관 운영	업체별 통역원 1인	
		13:00-18:00	완다(萬達) 테마파크 방문	입장권	
인천	10/22 (월)	04:00-05:00	- 공항 이동		
		07:05-15:20	입국(난창→상하이→인천)	항공 (중국동방항공)	

중국가상현실산업연맹(IVRA) 개요

	<ul style="list-style-type: none"> - 중국 공업정보화부 전자정보사의 지도하에 전자정보산업발전연구원, 베이징항공우주대학VR기술및시스템국가중점실험실과 VR 분야의 여러 주요 기업 및 연구기관이 연합하여 발기 - 건전한VR 표준 시스템 구축, VR 산업 발전에 대한 지도 의견 제정, VR 산업기지 홍보, 산업 응용 시행 시범프로젝트 추진, VR 산업 투자기금 구축, VR 분야 인재육성, VR 산업 국제세미나 및 엑스포 개최, - VR산업발전보고서 발표, VR 분야 글로벌 개발자대회 개최 등 업무 진행 - 약 300여개 회원사 보유 - 베이징에 사무국 위치
<p>홈페이지</p>	<p>http://www.ivra.cn/</p>
<p>주요 활동</p> <p>2018. 10. 19-21. 글로벌VR산업대회 개최</p> <p>2017. 04. 11. 글로벌 가상현실 포럼, 중관춘가상현실산업원 출범식에서 중관춘스징산원관리위원회와 MOU 진행</p> <p>2017. 04. 09-11. CITE 2017(China Information Technology Expo) 중국 심천 국제 IT 전자 산업 전시회 VR 테마관 참여</p> <p>2017. 03. 01. 난창-베이징 가상현실 산업 발전 교류협력 좌담회 및 MOU 진행</p> <p>2016. 12. 20-21. 중국 가상현실 산업 혁신 대회 및 전시회 개최(난창)</p>	
<p>이사회</p> <p>Alibaba Cloud, ARM, AMD, iQIYI, CANON, Epic Games, Vive, Coocaa, CRTA(China Radio and Television Equipment Industrial Association), Cateyes, Hisilicon, Hisense, Netease Games, Thunder Soft, CCTV, LETIN VR, Beijing Institute of technology, JingDong.com, WiseSoft, HeiVR, Beijing Film Academy, China Electronics Standardization Institute, Nokia, Pico, Samsung, Sony Interactive Entertainment, TCL, Unity, XIMMERSE, YouKu, ZEISS, Intel, Baidu, DPVR, Goertek, ESUN, Enlight Media, OLIGHTEK, Huikedu Group, VIVEDU, Golden Bridge, Leyard, Meifang Yunke, Mojing, Tencent, VIA Technologies, Whaley VR, vip.com, XinHua Net, ChangHong, CAICT(China Academy of Information and Communications Technology), Perfect World, NetDragon Websoft, NVIDIA, LianLu Group, VRschool Science and Technology, Ningbo GQY Video & Telecom Joint Stock, KHD national project of LCOS Technology, XiaoMi, Beijing Ned, Plex-VR digital technology (Shanghai), China Animation Comic Game Group, NINED, GUOCHUANG Investment Group, ARdEZ PARK, BOE Technology Group, HISCENE, 3Glasses, VIVEDU, Chinese Academy of Press and Publication</p>	
<p>회원사</p> <p>ARTA CHINA, Avid, Space D, OPEN Edutainment, Beijing Beidian Kelin Electronics, icubic vr, Chujiao Tech, DANG FENG TECH, Rocky Aerostace, Phantom VR, Gevek VR, Beijing Jetsen Technology, LLVISION, MyCourse Online Education Technology, Ned AR, 7D VISION TECH, 7invensun, CGANGS, 7tin, BSIA(Beijing Software and Information service industry Association), Raylon Tech, Beijing Saidi Times Information Industry Company, Beijing Samonkey Technology, Beijing Shenlinqijing Culture, ManaVR, Beijing Sweet Technology, BEIJING SCI-TECH INFORMATION CENTER, Wewod, VR SCHOOL Science and Technology, XIYUEGAME, STG VR, Vision Engine, Shine on cast, Bosch Sensortec GmbH, Sobey, Idealens technology, Makers Global, VR GATE, Donghu VR park, Coxon Group, Analogix, Noah Private Wealth Management, HouseVR, United Innovation Services, Science Boye, heilongjiang New Ocean Technology, Hubei Century Network, HuaCheng Hodong, Magical World, Star Space, BOE Technology Group, Nibiru, Osterhout Group, Qingdao Institute of Sciences and Arts, Zhongke HuiJU, Cybnaut Investment Group, School of Computer Science and Technology, Goldon, Shanghai Graphic Design Information, CG Factory, Eventdove, UGION Technology, Shenzhen China Star Optoelectronics Technology, Shenzhen Uni-Leader Technology, Sight Plus, Panasonic corporation of China, The Foundry Visonmongers, Tellyes Virtually Real, TianShe(Shanghai)Culture&Media, VRStar, Sharetronic Data Technology, China Digital Video (Beijing), Safe Valley, Happy Network, China Merchants Innovation Investment Management, ZHEJIANG DAHUA TECHNOLOGY, Huace Media, Yingmi Tech, GOVGO (Beijing) Communication Technology, China Television Artists Association, ICT(Institute of Computing Technology of the Chinese Academy of Sciences), CCIA(China Communications Industry Association), ZHONG ZHI KEBO INDUSTRIAL PLANNING, Qualcomm Wireless Communication Technologies, BOLAA, GUJU, heixvr . WASU, Magicast, Beijing LYRobotix, Beijing Moduo Technology, SandmanStudios, SUNING, ianma Microelectronics, Visionox, VR Vision, Dayang Technology Development, Shandong Hoteam Software, Jinan Keming Digital Technology, MediaTek, Guangdong Ryoko Technology, XUSHI VR, ETORON Technologies, Relation CG, Lindu thch, Simope, Shanghai Parabola Information Technology, KEYIN TECH, GF XINDE INVESTMENT, uSens, ZVR, CRNT, HighGlass, Jingang Technology, HISCENE, HLWYMABI, Sharpnow Group, Shenzhen Inlife-Handnet, Plex-VR digital technology(shanghai), Global Interactive Entertainment (Beijing), HeXinYard, Shandong Jerei Digital Technology, Shenzhen Precise Testing Technology, iVReal Technology, appmagics, ANTVR, SWS RESEARCH, ARdEZ PARK, Red China, RockVR, Sunwoda Electronic, CC MR Solutions, BEIJING SHUNYI TECHNOLOGY INNOVATION, HIZHEN VR, Lattice Semiconductor Shanghai, Renwoyou, Black Oil Shares, TMT Cyber, XLOONG, Ningbo GQY Video & Telecom Joint Stock, JoyFu Tech, iweier.com Technology, Legend Tech, Upano, Dimensional Transition, USTEP Information, TechCode, KULEIMAN, VRPinea, Guangzhou Measure Detection Technology Academe Measure Technology Consultation Service Department, Chinese Academy of Press and Publication, Compal Electronics, VRFly, AOGA VR, VDesign, HashVR Studio, Realis, Internet Stars, AIVR, Oglass, PhantomWhale, Star VR, SHENZHEN PING AN COMMUNICATION TECHNOLOGY, Seeya Information, Friends Develop, Weetgo Tech, PIMAX, VR DaoMeng, Guangzhou Jiashi Computer Technology, Virtuality Realm</p>	