

2026 인천 콘텐츠기업 국내외 역량강화 지원 참여기업 모집공고

(재)인천테크노파크에서는 성장가능성을 보유하고 있는 콘텐츠 초기기업의 스케일업 및 실질적 투자유치 기회와 해외진출을 제공하고자 인천콘텐츠기업지원센터 운영사업의 일환으로 다음과 같이 공고하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 4월 29일

(재)인천테크노파크원장

I 사업개요

1. 사업목적

- 가. BM, 투자유치, 글로벌 등 기업 성장에 필요한 분야별 전문역량 맞춤 지원을 통해 콘텐츠기업 스케일업 지원
- 나. TIPS 연계, 투·융자, 보증 연계 등 운영자금 조달 지원 제공을 통한 인천 콘텐츠기업의 경쟁력 제고
- 다. 국외전시회 참가로 해외시장 진출, 신규 바이어 발굴 및 사업확장

2. 사업개요

- 가. 사업명 : 2026 인천 콘텐츠기업 국내외 역량강화 지원
- 나. 사업기간 : 2026. 5. ~ 2026. 11.
- 다. 지원대상 : 인천 소재(본사) 문화콘텐츠기업

※ 콘텐츠기업 : 문화산업진흥기본법 제2조(정의)에 해당하는 산업 중 “만화(웹툰), 애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 게임, 음악, 콘텐츠솔루션, 지식정보, 뉴콘텐츠 등” 산업에 해당하는 콘텐츠를 제작하는 기업(단, 순수예술, 영화, 광고, 출판, 산업디자인 제외)

라. 지원내용

- (기업진단) 투자자 관점 사업계획서 진단과 기업현황 심층 분석
※ 기업진단보고서, 투자로드맵 및 기업별 맞춤형 전략 보고서 지원
- (액셀러레이팅) 콘텐츠기업의 BM, 투자유치를 위한 솔루션 제공
- (컨설팅) 기업별 맞춤형 컨설팅 제공

- (IR 데모데이 참가지원) VC, AC 등 투자자 초청 IR 데모데이 개최
 - (네트워킹) 기업간 연계 네트워킹 진행
 - (투자자 연계 및 후속지원) 기업별 투자자 연계지원 및 사후관리
 - (해외전시 참가지원) 싱가포르 SWITCH 참가
 - 부스 임차(임차비), 홍보디자인 제작지원, 통역, 숙박, 편도항공 지원
- ※ 해외전시참여기업에서 통역가능자 출장시 비즈매칭만 통역지원할 수 있음

II 사업 세부내용

※ 공고문 상 지원내용은 대내외 상황에 따라 변경 될 수 있음

1. 주요 지원내용

가. 기업진단

- 콘텐츠기업의 사업계획서 진단 및 사업아이템별 시장분석(기업당 1회 이상)
- 투자자 관점 사업계획서 진단과 기업현황 심층 분석을 통해 콘텐츠 기업의 진단보고서 및 투자로드맵 수립

나. 액셀러레이팅 프로그램

- 콘텐츠기업의 BM, 투자유치, 투자 연계를 위한 솔루션 제공(총 30회 이상)
- 기업에 맞춤형 성장전략 컨설팅

구분	세부내용
BM 역량강화	<ul style="list-style-type: none"> ○ BM(비즈니스 모델) 전략 수립 · 진단결과를 바탕으로 기업별 강점 극대화 및 약점 보완을 위한 사업방향성 제시 및 성장전략 수립 · 타겟시장을 고려한 맞춤형 사업화 전략 수립
국내외 투자 역량강화	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기업별 해외 투자트렌드 및 계약 실무교육 진행 ○ IR 전략 분석 및 설계 <ul style="list-style-type: none"> · 국내외 투자유치를 위한 IR 전략 분석 및 설계 ○ IR 피칭 트레이닝 ○ 투자심사역 1:1 IR <ul style="list-style-type: none"> · 투자심사역 대상 1:1 프라이빗 IR 기회 지원 ○ 문화콘텐츠 해외판로개척 및 네트워킹 <ul style="list-style-type: none"> · 문화콘텐츠기업 맞춤형 해외시장 판로개척 및 네트워킹 지원 · 민간연계 및 글로벌 연계지원을 통한 시장진입 및 성장지원

다. IR 데모데이 참가지원

- 우수기업 대상 IR 데모데이 행사 개최

구분	세부내용
IR 데모데이	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 펀드 보유 벤처캐피탈 등 투자자 초청 IR피칭 ○ 발표기업 : 5개사 ○ 참가 투자기관 : 콘텐츠펀드 보유 VC, AC 등 초기투자자

라. 투자유치 및 후속 투자 연계지원

- VC, AC 등 후속 투자연계 기회 제공으로 자금조달 지원 강화
- 콘텐츠기업 성장을 위한 글로벌 연계지원 추진

구분	세부내용
민간투자 및 펀드 연계지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 민간 투자기관(VC, AC) 투자 상담 등 후속 연계지원 ○ 팁스 운영사와 연계한 Tips¹⁾, Lips²⁾ 프로그램 참가지원 ○ 우수기업 대상 외부기관 IR 피칭대회 행사 참가 등 연계추진
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠기업 TIPS 선정 또는 투자유치를 위한 연계지원 (1억원 이상 투자 2개사 필수지원)

마. 문화콘텐츠기업 해외전시 참가지원 : 싱가포르 SWITCH 참가

- 해외전시회(SWITCH)전시부스 참가 지원
 - 부스 임차(임차비 지급), 부스디자인 등 일체지원
 - 공동관 부스임차(5개사)
 - 기본가구 및 전기사용료 등 부스운영 관련지원
 - 참가기업별 홍보디자인 제작지원(리플렛, 배너 등)
 - 공동관 홍보물 제작지원
 - 전시회 운영을 위한 테이블, 디스플레이, 집기 및 장치 대여
 - 기업별 TV임차, 카달로그 거치대, 추가테이블 등 필요장비지원
 - 해당전시회 전문 통역원 기업당 1인 배치
 - 기업당 1명 출장자 숙박(2인 1실), 편도항공료 지원
 - ※ 1인실 사용희망할 경우 추가금액은 기업이 개별 부담함
 - 현지프로그램 운영(현지 유관기관 방문 프로그램 진행)
 - ※ 현지프로그램은 상황에 따라 변동될 수 있음

1) Tips : Tech Incubator Program for Startup의 약자로, 민간투자자가 발굴한 기술창업기업에 정부가 연구개발(R&D) 자금을 매칭 지원하는 창업 지원 프로그램

2) Lips : Local Investment Promotion System의 약자로, 지역 중소·벤처기업의 성장촉진을 위해 민간투자와 연계하여 지원하는 투자연계 프로그램

2. 공통 지원조건

구분	세부기준
사업 참여 의무사항	<ul style="list-style-type: none"> • 선정기업은 사업기간동안 프로그램에 성실히 참여하여야 함. • 해외전시회 참여기업은 동반 액셀러레이팅 프로그램 필수 참가의무(선택아님) • 인천 TP 콘텐츠기업지원센터 운영 프로그램 참여(네트워킹 프로그램) • 지원성과에 대한 요청자료 제출 필수 <p>※ 사업수행 관련 자료, 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진성과에 대한 조사) 등</p>
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> • 문화산업진흥기본법 제2조(정의)에 해당하는 산업 중 “만화(웹툰), 애니메이션, 캐릭터, 게임, 음악, 콘텐츠솔루션, 지식정보 등” 산업에 해당하는 콘텐츠를 제작하는 기업(단, 순수예술 및 단순공연, 영화, 광고, 출판, 산업디자인 제외) <p>※ 문화산업진흥기본법 제 2조 해당여부는 공고문 9페이지 참고</p> <p>※ 문화콘텐츠 해당분야에 대한 사업을 실질적으로 수행하고 있는 기업이어야 함</p>
지원조건 (소재지)	<ul style="list-style-type: none"> • 공고일 기준 인천 소재(본사) 콘텐츠 기업
가점대상	<ul style="list-style-type: none"> • 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업인 경우 가산점 부여(3점) (인천광역시 부평구 부평대로 293, 부평테크시티 9-10층)
지원 제외대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 국세 또는 지방세 체납으로 규제 중인 자 또는 기업 ○ 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제 중인 자 또는 기업 ○ 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 자 또는 기업 ○ 중앙정부, 타 지자체, 공공기관 등으로부터 유사한 사업에 선정되어 수행 중인 자 또는 기업 ○ 신청일 현재 휴업 중인 자 또는 기업

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수, 향후 관련 제재 조치

Ⅲ

모집 및 선정방법

1. 모집계획

가. 신청기간 : **공고일 ~ 2026. 5. 20.(수) 17:00까지**

나. 신청방법 : Bizok 시스템을 통한 온라인 접수

다. 신청대상 : 인천 소재(본사) 문화콘텐츠기업

라. 선발규모 : 5개사

마. 제출서류 : 아래의 제출서류 서식파일 및 스캔파일을 업로드

구분	제출서류	파일 형식	제출여부	
			법인기업	개인기업
서식 1	사업참여 신청서 ※ 인감 날인	PDF	○	○
서식 2	해외전시회 참여계획서	PDF	○	○
서식 3	글로벌 진출 계획서	PDF	○	○
서식 4	동의서	PDF	○	○
서식 5	확인서	PDF	○	○
서식 6	체크리스트	PDF	○	○
붙임 1	법인등기사항전부증명서 ※ 공고일 이후 발급분	PDF	○	×
붙임 2	사업자등록증	PDF	○	○
붙임 3	최근 3개년 결산년도 재무제표(2023 ~ 2025년 재무제표) * 2025 결산 확정 전 기업은 2022 ~ 2024년 재무제표로 대체가능하나 최대한 최근 3개년 권장함 *법인전환 기업의 경우 포괄양수도계약서 또는 개시대차대조표 제출	PDF	○	○
붙임 4	국세·지방세 완납증명서 ※ 공고일 기준 유효기간이 남았거나 공고일 이후 발급분	PDF	○	○
붙임 5	사업장 4대보험 완납증명서 및 가입자명부 ※ 공고일 기준 유효기간이 남았거나 공고일 이후 발급분	PDF	○	○
별첨	신청기업정보	엑셀	○	○
자유 양식	지식재산권 출원(등록) 증빙서류	PDF	해당시	해당시
	기타 서류(사업계획서, 기술소개서 등)	PDF	해당시	해당시

※ 기타서류에 전체 제출서류를 하나의 파일로 압축하여 업로드(제출파일명 : 기업명)

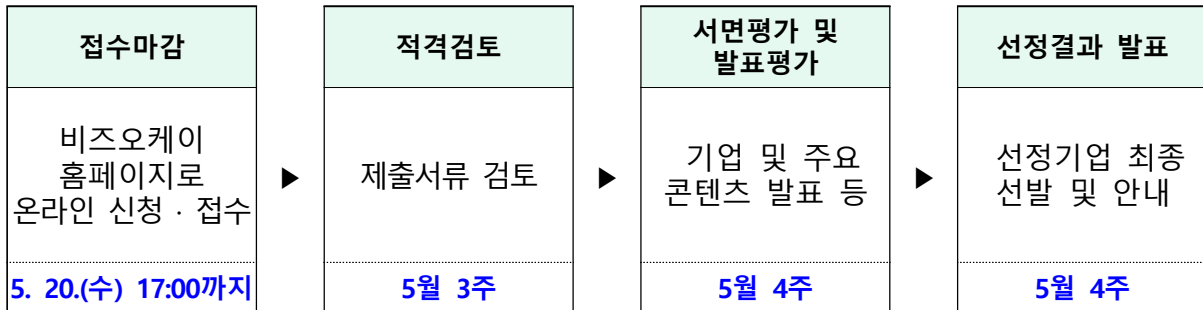
2. 선정절차

구분	평가방법	내용
1차	적격성확인	<ul style="list-style-type: none"> 제출서류 확인 및 적격 여부 검토 (누락 시 평가제외, 추가보완 불가) 지원사업 및 채무 여부 확인 등
2차	선정평가 (발표평가)	<ul style="list-style-type: none"> PT발표 및 질의응답에 따른 과제수행능력 평가 평가점수 산출 시 가점사항 반영

※ 신청규모가 선발규모 보다 미흡할 경우 연장공고를 진행할 수 있음

※ 선정기업 수의 3배를 초과할 경우, 필요한 경우 서면평가 진행

- 평가방법 : 발표평가 진행
- 평가절차



- 평가위원 : 관련분야 외부 전문가 7명
- 평가항목 ※ 서면평가로 진행 시, 발표평가와 동일한 항목 및 배점으로 평가

평가 항목	세부 항목	배점
참여 의지(20)	<ul style="list-style-type: none"> 사업 참여 목적, 글로벌 진출 의지, 사업의 이해도 등 성과목표의 명확성 및 적절성 	20
기업경쟁력(30)	<ul style="list-style-type: none"> 사업 수행을 위한 인프라, 기술력 등 전문성 보유여부 사업 수행을 위한 전문 인력 확보 여부 	10
	<ul style="list-style-type: none"> 콘텐츠 상용화 및 비즈니스 모델 구체성 등 콘텐츠 분야 시장 선호도 및 트렌드 반영 정도 콘텐츠의 질적 수준, 내용의 우수성 	20
	<ul style="list-style-type: none"> 시장규모, 목표시장 적합성, 시장 성장성 시장진입·확장 가능성, 수익창출 가능성 	20
사업성 및 현지화 역량(50)	<ul style="list-style-type: none"> 콘텐츠의 글로벌 시장 경쟁력 사업모델의 확장·성장 가능성 	20
	<ul style="list-style-type: none"> 지식재산(IP) 확보현황 및 시장 잠재력 투자유치 실적 및 잠재력 	10
	<ul style="list-style-type: none"> 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업(공고일 기준) · 2026년 졸업(예정) 및 퇴거기업 제외 	3
총 점		103

3. 선정방법

가. 평가방법 : 관련분야 전문가 평가위원회 구성하여 발표평가 실시

나. 평가절차 : 적격성확인(인천TP) → 선정평가 순으로 진행

다. 선정기준

- 적격성확인 : 아래의 경우 제출서류 미흡으로 평가대상에서 제외
 - 기재된 내용 없이 제공양식을 그대로 제출한 경우
 - 참여기준 자격검증 서류의 내용 상 참여기준에 부합하지 않는 경우
- 선정평가 : 최고·최저점을 제외한 평균점수가 70점 이상인 기업에 한하여 ‘적격’으로 간주하며, 적격 해당 시 고득점 순으로 선정
 - ※ 최고 또는 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외
 - ※ 평균점수 산정 시 소수점 셋째자리에서 반올림함
- 동점기업 발생 시 우선순위 부여방법
 - ① 최고·최저점을 포함하여 평가점수 총점이 높은 기업
 - ② 고배점 평가항목의 총점이 높은 과제
- 선정 후 타 지원사업 중복지원, 중도포기 등을 대비하여 ‘적격’ 대상에 한해 예비번호 부여
 - ※ 예비번호 유효기간은 선정통보 후 2개월로 함(인천 지역 외 기업은 선정통보 후 1개월 내 인천 소재(본사 또는 지사) 이전 필수)

라. 선정통보

- 인천테크노파크 홈페이지(www.itp.or.kr) 게재 및 선정기업 개별통보

IV 문의처 및 기타 유의사항

1. 문 의 처 : [재]인천테크노파크 콘텐츠기업지원센터

- 사업담당자 : 032-876-5190, lkm9779@itp.or.kr

2. 기타사항

- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관계법령, 안내지침 등의 미숙지, 신청서의 휴대폰 번호, 이메일 등 연락처 기재 착오 또는 누락이나 연락불가(미수신 포함), 제출서류 미비 등으로 인하여 발생하는 불이익

은 신청기업의 책임입니다.

- 마감시간 임박하여 접수가 몰려 서버 장애로 인한 불편사례가 반복되고 있으니, 충분한 여유를 두고 사전에 신청 완료해 주시기 바라며, 사업 공고문에서 제시한 접수기한을 지키지 못했을 시, 어떠한 사유에 의해서도 접수가 불가합니다.
- 선정기업은 「2026 인천 콘텐츠기업 국내외 역량강화 지원」을 성실히 이수하여야 합니다.
- 공고일 기준 본사가 인천 지역에 등록되어 있어야 합니다.
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 선정 후 기재된 내용이 사실과 다르거나 자격요건에 부합하지 않는 것으로 판명될 경우 선정이 취소되고 향후 신청 시 자격이 제한될 수 있으며, 평가결과에 대해 리뷰를 제공하지 않습니다.
- 선정기업의 사유로 사업 포기 등 지원 취소사유 발생 시에는 사업 선정일로부터 1개월 이내에 지원포기 공문을 제출하여야 합니다.
- 본 사업의 성과는 인천테크노파크에서 지원성가로 활용될 수 있습니다.
- 선정기업은 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진 성과에 대한 조사 등)에 성실히 임해야 합니다.

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다. <개정 2010. 6. 10., 2011. 5. 25., 2014. 1. 28., 2016. 3. 29., 2020. 2. 11., 2020. 12. 8., 2022. 5. 3., 2023. 5. 16., 2023. 8. 8., 2024. 10. 22., 2025. 1. 31.>

1. “문화산업”이란 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·소비 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업을 말하며, 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 포함한다.

가. 영화·비디오물과 관련된 산업

나. 음악·게임과 관련된 산업

다. 출판·인쇄·정기간행물과 관련된 산업

라. 방송영상물과 관련된 산업

마. 「국가유산기본법」 제3조에 따른 국가유산과 관련된 산업

바. 만화·캐릭터·애니메이션·에듀테인먼트·모바일문화콘텐츠·디자인(산업디자인은 제외한다)·광고·공연·미술품·공예품과 관련된 산업

사. 디지털문화콘텐츠, 사용자제작문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠의 수집·가공·개발·제작·생산·저장·검색·유통 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업

아. 대중문화예술산업

자. 전통적인 소재와 기법을 활용하여 상품의 생산과 유통이 이루어지는 산업으로서 의상, 조형물, 장식용품, 소품 및 생활용품 등과 관련된 산업

차. 문화상품을 대상으로 하는 전시회·박람회·견본시장 및 축제 등과 관련된 산업. 다만, 「전시산업발전법」 제2조제2호의 전시회·박람회·견본시장과 관련된 산업은 제외한다.

카. 가목부터 차목까지의 규정에 해당하는 각 문화산업 중 둘 이상이 혼합된 산업

2. “문화상품”이란 예술성·창의성·오락성·여가성·대중성(이하 “문화적 요소”라 한다)이 내재되어 경제적 부가가치를 창출하는 유형·무형의 재화(문화콘텐츠, 디지털문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠를 포함한다)와 그 서비스 및 이들의 복합체를 말한다.

3. “콘텐츠”란 부호·문자·도형·색채·음성·음향·이미지 및 영상 등(이들의 복합체를 포함한다)의 자료 또는 정보를 말한다.

4. “문화콘텐츠”란 문화적 요소가 내재된 콘텐츠를 말한다.