

광주글로벌게임센터

국외 게임전시회 개별 참가지원 기업 추가 모집 공고

광주 게임 기업 글로벌시장 진출을 위한 국외 게임전시회 개별 참가를 지원하고자 다음과 같이 공고합니다.

2023년 5월

(재)광주정보문화산업진흥원장

I

사업개요

1

사업목적

- 게임기업 수요시장 확대를 위한 국외 게임 전시회 참가 지원
- 게임 콘텐츠 경쟁력을 갖춘 기업의 글로벌시장 진출 지원

2

지원대상

- 사업장 소재지를 광주광역시에 두고 게임을 개발하는 개발사 및 배급에 관한 법적 권리를 가진 사업자, 해외 판권 소유자 등
- 협약일 기준 3개월 이내 광주광역시에 사업자등록·이전을 확약한 게임기업 본사
- 사업 공고 시작일 기준 3개월 이전에 해당지역 내 사업자등록을 완료한 게임기업 지사로 종사자가 대표자를 포함하여 최소 3인 이상인 기업
- 과거 동 지원사업을 통해 지원받은 국고보조금의 집행 및 정산과 관련하여 지적 받은 이력이 없고, 정보공시 불이행 등 법적 의무 불이행 이력이 없는 경우
- 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 없는 경우
- 지원 사업 유무에 따라 설립, 폐업하는 기업의 경우 지원 사업 배제 대상임.

※ 다음 각 호에 해당하는 자는 공모에 지원할수 없음

1. 부도기업, 국세, 지방세, 4대보험중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 신청일 현재 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자
3. 우리 원 및 정부 관련 기관(국가 및 지방자치단체 등) 수행사업의 정산잔액, 기술료 미납 기업
4. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우

※ 해당 조건에 대한 증명은 신청자의 서약서 제출에 의함

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치, 향후 사업 관련 제재 조치함

3

지원규모

- 모집규모 : 총 2개사
- 모집기간 : 공고일로부터 ~ 6. 9.(금)
- 제출서류

번호	제출서류 목록	필수항목
1	· 참가신청서 1부(직인날인/서약서 포함)	○
2	· 사업자등록증(공고일 이후 국세청 홈텍스 발급분)	○
3	· 게임제작업자 등록증(각 구청 발급)(사본)	○

4	· 4대 사회보험 사업장 가입자 명부(공고일 이후 4대사회보험 정보연계센터 발급)	○
5	· 국민연금 가입자 명부(공고일 이후 발급분)	○
6	· 국세 및 지방세 납세증명서(공고일 이후 발급분)	○
7	· (재)광주정보문화산업진흥원 홈페이지 기업등록 확인	○
8	· 국외 전시회 참가 계획 및 콘텐츠 소개 발표자료 ※자유양식으로 평가항목의 내용을 포함하여 작성되어야함	○
9	· 평가위원 추천표(작성후 스캔하여 작성)	○

4 신청서 작성 및 제출방법

- 신청서 양식 : 진흥원 홈페이지(<https://www.gicon.or.kr>) 공고에서 다운로드
- 공고기간 : 2023. 5. 17.(수) ~ 6. 9.(금)
- 접수기간 : 2023. 5. 17.(수) ~ 6. 9.(금) 17:00 까지
- 신청방법 : 사업담당자 이메일 접수(게임산업팀 이동주책임/ ldj8912@gicon.or.kr)

5 지원내용

구 분	내 용
지원전시	· 현재 ~ 2023. 11. 30.(목) 기간내 참가 예정 또는 참가 확정된 전시회
지원한도	· 국외 글로벌 게임 전시회 1개사당 10,000,000원 / 총3개사 총 30,000,000원
지원항목	· 부스임차료, 부대시설 대여료 · 부대행사 참가비용 · 비즈니스 상담을 위한 전문 통역비용 · 부스 운영에 필요한 홍보 관련 비용(홍보물, 기념품, 이벤트 등) ※ 홍보물, 디렉토리북 제작시 광주정보문화산업진흥원 및 광주글로벌게임센터 C샵입 필수
지원제외항목 (업체부담)	· 공제 받을 수 있는 금액(부가세, 관세, 사후환급 등) · 교통비, 체제비(항공료, 숙박비, 일비, 식비 등)인건비, 보험료, 코로나19검사비용 · 해외 운송비용 · 자산취득성 경비(노트북 등) · 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비
지원방식	· 사후정산(전시회 개별 참가 후 15일 이내 결과보고서 및 증빙자료를 제출한 기업에 한하여 검수 후 지급)
결과보고	· 전시회 참가계획서, 견적서, 계약서, 카드거래명세표, 계좌이체내역, 세금계산서 등 지출관련 증빙서류 일체 · 결과보고서 제본3부(비즈니스 3건이상 상담일지 포함), 제작물사진 및 참가결과 사진파일 등 증빙자료 일체 · 회계검증보고서 ※ 회계정산수수료 예산에 편성 가능

6 추진절차 및 일정



※ 상기 일정은 진흥원의 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

7 평가항목

○ 게임 콘텐츠 우수성 및 경쟁력, 해외시장진출가능성 및 시장성, 참가세부계획, 콘텐츠 실적 총 4가지 항목

평가항목	평가내용	배점
게임 콘텐츠 우수성 및 경쟁력	· 콘텐츠의 기획력 · 게임의 완성도 · 주요 기술 및 개발역량	30
해외시장진출 가능성 및 시장성	· 해외시장 진출전략 및 목표 체계성 · 해외시장 진출 적합성	30
참가세부계획	· 전시회 참가 계획의 구체성 · 참가계획서 및 자료의 충실도	30
콘텐츠 실적	· 국내외 콘텐츠 서비스 실적	10
계		100

8**기타사항**

- 제출된 서류는 일체 반환되지 않습니다.
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유가 없이 지원을 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원 사업에 참가제한을 받을 수 있습니다.
- 자회사를 통한 중복지원은 불가합니다.
- 각종 협약 또는 계약 위반사실이 있는 기업은 지원이 불가합니다.
- 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업은 지원이 불가합니다.
- 선정기업의 정보 및 일부자료는 한국콘텐츠진흥원과 광주광역시에 공유될 수 있습니다.
- 본 전시회 참여와 관련된 보도자료 배포 시 반드시 사전협의 하여야 합니다.
- 서류 제출기업은 지원받고자 하는 게임콘텐츠에 대한 지적재산권을 소유하고 있어야 합니다. 만약, 콘텐츠에 대한 분쟁이 발생하는 경우 모든 책임은 신청기업에 있습니다.
- 본 사업은 9항(관련규정) 6가지 관련 규정에 의거하여 관리하며, 선정된 사업자는 관련 규정을 숙지하고 준수해야 합니다.
- 광주정보문화산업진흥원은 사업의 성과관리를 위해 기업의 고용현황, 매출현황 등을 확인하고자 별도로 서류 제출 요청을 드릴 수 있습니다.

9**관련규정**

- 광주정보문화산업진흥원 정관규정규칙지침(2023.01.16.)
- 광주정보문화산업진흥원 광주글로벌게임센터 운영규칙 (2023.02.16.)
- 지역글로벌게임센터 관리운영지침 (2022.11.30.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙 (2023.01.13.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침 (2022.12.28.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침 (2022.05.02.)

10**문의처**

- 게임산업팀 이동주 책임(T.062-610-9549 / E.l dj8912@gicon.or.kr)