KOCCA18-51

만화산업 발전 계획 수립 연구

2018

요 약

본 보고서는「만화진흥에 관한 법률」제3조(기본계획의수립) 및 동 법 시행령 제2조 등에 따라 만화산업 육성에 관한 4차 중장기 계획을 위한 보고서이며 구성은 다음과 같음

I에서는 본 보고서의 추진배경과 목적, 비전과 목표를 위한 추진전략, 과제들을 수립하는 과정을 다루면서 추진 경과와 방법을 설명

II에서는 4차 중장기 계획의 타당성을 확보하기 위해 지난 중장기 성과분석을 함. 지난 0-3차 계획들의 비전과 목표의 달성, 미달성의 여부를 당시 현황을 통해 요인을 분석하고, 이를 보강하기 위하여 4차 계획에 대한 정책수요대상자들의 설문조사를 통해 성과분석의 효용성을 높임

III에서는 만화산업의 생태계를 다각도로 분석함으로써 현 패러다임에서 4차 계획이 필요한 지점을 알아보고자 함. II와 III에서의 노력은 4차 계획의 당위성 및 타당성을 확립할 수 있을 것으로 기대함

IV에서는 본 보고서 작성과 4차 계획을 수립함에 있어 가장 중요했던 과정이었던, 분과별 회의 경과에 대해 다루었음. 분과는 만화산업계의 전문위원들로 구성되었으며, 전문위원은 관련 협단체의 추천을 받았음. 분과는 전문위원들의 전문분야에 따라 만화산업의 생태계에서 중추적인 프로세스 중심으로 '기획·창작', '제작·유통', '소비·향유'분과로 나누었음. 분과별 회의를 통해 도출된 추진전략과 과제들을 총괄 분과로 넘겨 점검, 보완하는 과정을 거침

이러한 과정을 통해 만들어진 4차 계획의 비전과 목표, 추진전략과 추진과제 그리고 세부과제들을 V에서 다루었음

본 보고서는 만화산업의 시장 경쟁력을 확보하고 창작과 제작을 지원하는 정책을 마련하여 만화산업의 지속적인 성장을 도모하고자 마련된 4차 계획의 당위성과 타당성을 확인하기 위해 작성되었음. 이를 통해 만화산업에 꼭 필요한 지원이 이루어져 만화산업발전에 이바지할 수 있기를 기대함

목 차