

울산글로벌게임센터 「2024 울산 게임콘텐츠 사업화 지원」 사업공고

(재)울산정보산업진흥원에서는 울산 지역기반 게임산업육성을 위하여 『2024 울산 게임콘텐츠 사업화 지원』 사업을 추진하오니 많은 관심과 참여를 바랍니다.

2024. 9. .

(재)울산정보산업진흥원장

1 사업개요

- 사업명 : 2024 울산 게임콘텐츠 사업화 지원
- 사업기간 : 선정일 ~ 2024. 12. (3개월)
- 지원규모 : 최대 5개 과제 게임콘텐츠
- 지원내용 : 게임 출시 전 사전준비 및 출시 운영 관련 전반적인 사업화 솔루션 제공

지원 대상	지원 내용
5개사 내외	- (콘텐츠 개선) 게임콘텐츠 분석 및 게임성 보완 - (수익구조 설계) 런칭 유형별 지표 분석 및 수익구조 개선 - (출시 전 준비) 목표시장 진출을 위한 현지화 및 안전성 검증 - (홍보 마케팅) 마케팅 집행 및 마케팅 컨설팅

- 지원조건
 - 지원형태 : 간접지원(전문 용역사의 프로세스에 따라 지원)
 - 지원대상 : 게임 개발완료 및 그에 준하는 단계의 모바일 PC 게임의 글로벌 진출 및 서비스 국가 확대를 계획하고 있는 울산 소재 게임제작업 등록사
 - 지원조건
 - (중요1) 2024. 12. 10.(화)까지 출시가 어려운 경우 지원불가
 - (중요2) 국내·해외 마케팅 인정

- 지원 제외대상

- * 게임을 직접 개발한 주체가 아닌 경우 *퍼블리셔 불가
- * 본사가 아닌 지사나 계열사인 경우 *컨소시엄 불가
- * 국세 또는 지방세를 체납 중인 경우
- * 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제 중인 경우
- * 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권(IP)을 무단으로 사용한 경우
- * 동일한 내용의 지원사업에 선정·지원받은 동일한 게임인 경우
단, 추가 콘텐츠 업데이트(시즌2 등)를 통한 부스터 마케팅 진행 가능
- * 신청 자격 판단에 어려움이 있는 경우, 담당자에게 문의 부탁드립니다.

2 지원내용

○ 지원내용

구 분	세부 내용
콘텐츠 분석 및 개선	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 게임콘텐츠 분석 및 기획 컨설팅 - 목표시장 분석을 통한 게임성 보완 방향 설정 - 경쟁게임 히스토리 분석(업데이트, 마케팅 레퍼런스) - UI/UX, 게임 밸런싱 개선 컨설팅
런칭 지원	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 소프트런칭/재런칭 컨설팅 및 지원 - 소프트런칭/재런칭 계획수립 및 맞춤형 런칭 체크리스트 제공 - 라이브 지표 분석을 통한 문제점 파악 및 개선안 제공
클라우드 서버 기술 지원	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 클라우드 서버 세팅 기술지원 - 오라클, AWS(아마존) 클라우드 서버 활용 - 클라우드 사용 가능한 크레딧 지원 - 서버 개발 컨설팅
현지화 및 안정성 검증	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 기본 QA 지원 - 장르별 특성과 시장 트렌드 검증을 위한 콘텐츠 FUN QA - 콘텐츠 순환구조 및 BM 기반 밸런스 QA - OS별 마켓 등록 가이드 제공 및 사전검수 수행 ◦ 현지화 LQA 지원 - 언어 테스트 및 번역 품질 검토에 초점을 둔 기능 테스트
BM 설계 및 개선	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 목표 시장에 적합한 BM 설계 및 개선 컨설팅 - 장르별, 유저별 트렌드 BM 비교분석 및 BM 개선 가이드 제시
마케팅 집행 및 컨설팅	<ul style="list-style-type: none"> ◦ UA 마케팅 집행 - 구글 ads, 유튜브, 페이스북 인앱 광고 ◦ 런칭 전후에 필요한 홍보 마케팅 관련 컨설팅 - 마케팅 효율 극대화를 위한 게임별 지표분석 가이드 제공
게임 라이브 운영 컨설팅	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 출시 이후 라이브 운영 관련 컨설팅 - 마켓 검수, 피쳐드 솔루션 안내 - 3자 결제를 위한 빌링 솔루션 및 SDK 적용 등
타겟 시장 트렌드 분석	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 국가 권역별 주요 트렌드 분석 - 게임 특성 시장 동향, 경쟁 게임 분석 등 고려 권역별 기준 수립 - 성공적인 런칭 사례를 포함한 가이드 제시

※ 전문 용역사와의 협의를 통하여 기업별 지원 내용이 다소 다를 수 있음.

3 추진 일정

준비		모집공고	2024. 9. 23. ~ 10. 4.	◦ 게임센터 홈페이지 게재
접수 및 선정		↓		
		사업신청서 접수	2024. 9. 23. ~ 10. 4.	◦ 이메일 접수 (온라인 접수)
		↓		
		발표 평가	2024. 10. 10. (예정)	◦ 외부전문가로 구성된 발표평가
		↓		
		선정 결과 통보	2024. 10월 중	◦ 게임센터 홈페이지 게재
		↓		
사업 수행		사업 수행	2024. 10월 중	◦ 수행기업 ↔ 지원기업
		↓		
사후 관리		사업 관리	2024. 12월	◦ 진흥원 ↔ 지원기업 ※ 지원성과, 실적증빙 요청

※ 상기 일정은 진흥원의 사정에 따라 변경될 수 있음

4 신청 접수

- 신청서 양식 : 게임센터 홈페이지 게시판에서 다운로드
- 신청기간 : 2024. 10. 4.(금) 15시까지
- 신청방법 :
 - 사업 담당자 이메일 제출 (seohw@uipa.or.kr)
 - 파일명 : 2024 울산 게임콘텐츠 사업화 지원(기업명_과제명).zip
- 제출서류

구분	신청서류 내역	유의사항	형식
사업 수행	1. 참가 신청서	첨부 서식	PDF
	2. 게임 자료	개발중인 빌드 파일, 게임 드라이브 링크	
	3. 게임 동영상		MP4
증빙 자료	1. 사업자등록증		PDF
	2. 게임제작업등록증	구청 발급분 *별도 제출 가능	
	3. 법인등기부등본 (해당 시)	공고일 이후 인터넷 등기소 발급분 개인사업자 또는 예비창업자 경우, 해당사항 없음	
	4. 국세 및 지방세 완납 증명서	증명서 유효기간이 사업신청일 기준, 만료되지 않은 것	
발표 자료	1. PT 발표자료	자유 양식	PPT

4 선정 평가

○ 발표평가

- 평가일정 : 24. 10. 10.(목) (예정)
- 평가장소 : 울산콘텐츠기업지원센터 7층 대회의실
- 평가기준 : 최고, 최저점을 제외한 종합평점 70점 이상 득한 게임 콘텐츠 중 고득점순으로 선정
- 발표순서 : 접수 순서
- 발표시간 : 20분 이내 (지원사 발표 10분, 질의응답 10분)

항목	세부 내용	배점
콘텐츠 완성도 (40)	24년 12월 10일까지 게임 출시 및 서비스 가능 여부	40
참여 의지 (20)	사업화 지원의 필요성, 추진 목표 및 방향의 구체성 - 지원 동기 및 지원에 대한 필요성 - 지원을 통한 추진 목표에 대한 타당성	20
사업 전략 (20)	매출 극대화를 위한 마케팅 전략의 구체성 - 목표 시장에 대한 이해와 분석 능력 - 사업화 전략에 대한 구체성	20
기대 성과 (20)	게임 수익 모델에 따른 목표 실적의 타당성 - (출시 전인 경우) 사업화 계획 및 예상 목표 실적 - (출시 후인 경우) 현재까지의 성과 및 향후 기대 실적	20
계		100

- 결과발표 : 2024. 10. 14.(월) 예정

5 문의처

- 울산정보산업진흥원 콘텐츠사업단 울산글로벌게임센터
담당자 서현우 전임 ☎ 052-243-7261 / E-mail seohw@uipa.or.kr