

## 2025년 대전 웹툰 IP 융복합 지원사업 모집공고

대전정보문화산업진흥원은 웹툰 분야 기술사업화(R&BD) 및 웹툰 IP 확장(캐릭터·음악 OSMU) 등 웹툰기업의 IP 사업화 성공률 제고를 위한 “2025년 대전 웹툰 IP 융복합 지원사업” 참여기업 모집계획을 다음과 같이 공고하오니 사업수행을 희망하는 기업의 많은 참여 부탁드립니다.

2025. 5. 14.

(재)대전정보문화산업진흥원장

# 1 사업개요

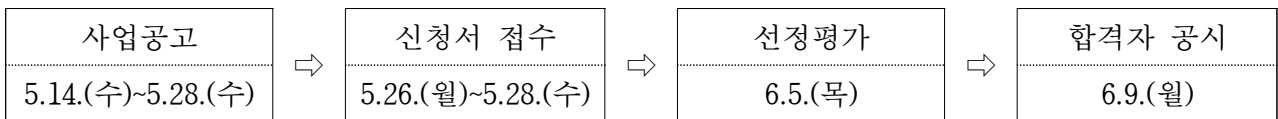
## □ 사업개요

- (사업목적) 웹툰 IP 첨단클러스터 추진을 위한 과학기술융합, 웹툰 IP 확장(캐릭터·음악 OSMU)을 통한 대전 웹툰 융복합 산업 육성
- (지원기간) 2025. 6 ~ 11. / (총사업비) 60,000천원(2개 과제)
  - (트랙1) 웹툰 과학기술 사업화(R&BD) / 1개 과제, 50,000천원
  - (트랙2) 웹툰 IP 확장(캐릭터·음악) / 1개 과제, 10,000천원
- ※ 지원 시, 대전시 소재 웹툰기업 및 전국 기업 간 컨소시엄으로 과제수행

트랙	세부과제	규모	지원대상
1. 기술사업화 (R&BD)	1-1. 웹툰 기술사업화 지원(R&BD) 1-2. 대전 웹툰 과학기술 포럼 운영	1건(2개社), 50,000천원	컨소시엄(대전 웹툰 기업 + 전국 R&BD 기술기업)
2. IP 확장 (OSMU)	2-1. 웹툰 IP 확장지원(캐릭터·음악 OSMU)	1건(2개社), 10,000천원	컨소시엄(대전 웹툰 기업 + 전국 웹툰 에이전시)

## □ 공고·평가 일정

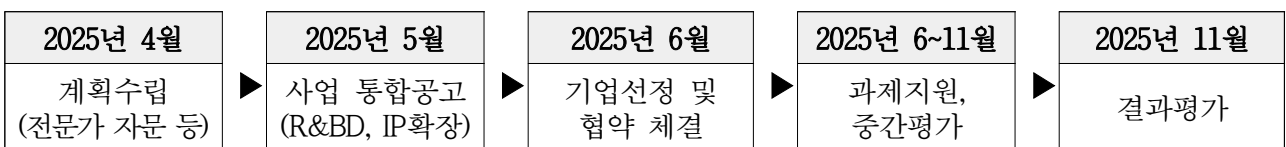
- (모집공고) 2025. 5. 14.(수) ~ 5. 28.(수) / 15일간
- (접수기간) 2025. 5. 26.(월) ~ 5. 28.(수) 16:00 / 3일간
- (선정평가) 2025. 6. 5.(목) 예정 ※ '25.6.9.(월) 선정기업 홈페이지 공시
- (접수방법) 진흥원 사업관리시스템 서류제출(<http://pms.dicia.or.kr>)



## □ 사업 총괄일정

※ 과제지원은 협약 일자로부터 11월 말까지 지원

- (추진일정) 선정(6월) ⇨ 중간(9월) ⇨ 결과(11월) 3단계 평가 구성



사업내용		추진 일정												
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
과학기술	기술사업화·과학 포럼				계획	공고	선정	기업지원(중간점검·결과평가) / 포럼						
IP 확장	웹툰 IP 확장지원(OSMU)				계획	공고	선정	기업지원(중간점검·결과평가)						

- ▷ 대전시 웹툰 및 과학기술 역량을 활용한 R&BD 기술사업화 성공 사례발굴  
 ※ 대전시 클러스터 사업추진 당위성 및 타 지자체와의 차별성(특장점) 마련

### □ [1-1] 웹툰 기술사업화 지원사업(R&BD)

- (목적) 웹툰과 과학기술 융복합 성공 사례발굴 및 창작자 대상 실증·테스트 지원을 통한 웹툰 분야 R&BD 사업화 성공률 제고
- (지원기간) 2025. 6 ~ 11. / (지원예산) 50,000천원(1개 과제, 2개社)
- (지원내용) ①웹툰 R&BD, ②창작자 기술교육, ③과학기술포럼  
 ※ 주관기업 : 대전 소재 웹툰기업(개인 또는 법인 / 연재 1건 이상 有 경험자)  
 ※ 공동주관 : 전국 웹툰 R&BD 유관기업(기존 정부 R&D 과제 수행실적 보유)

구분	내용
지원내용	①웹툰분야 창작자 대상 AI·SW 시제품 및 서비스 실증·테스트(R&BD) ②창작자 대상 기술교육(작가, 학생, 기업종사자 등), 과학기술포럼 개최
지원대상 (지원조건)	· 주관기업(대전시 웹툰기업), 공동주관기업(기술기업, 지역 제한 없음) ※ (주관) 웹툰 IP 연재·사업화 유경험 및 기술보급을 위한 작가·기업 등 산학관 네트워크 역량을 보유한 대전 웹툰 기업(개인 또는 법인) ※ (공동) 기존 국가연구개발사업에 선정되어, 웹툰 R&D 과제(TRL1~4)를 수행한 경험 보유, TRL5 이상 기술(시제품, 서비스)을 보유한 기업
지원규모	· 컨소시엄 1개 과제 지원(2개社) / 5,000만원
지원기간	· 2025년 6월 ~ 11월 / *포럼은 11월 개최목표(단, 일정에 따라 변동 가능)

### □ [1-2] 대전 웹툰 과학기술 포럼

- (목적) 웹툰 창작자 기술 수용성 인식 제고와 연구개발 사례 공유
- (내용) 웹툰 분야 AI·SW 솔루션 기술기업의 사업화 성공사례, 정출연 R&D 사례발표 및 산학관 전문가 토론, 창작자 의견수렴
- (일시/장소) 2025. 11. 14.(금) 예정 / 대전이스포츠경기장

2025년 3~4월 계획수립 (전문가 자문 등)	▶	2025년 5월 R&BD 사업 공고	▶	2025년 6월 기업선정 및 협약	▶	2025년 6~10월 R&BD 과제지원	▶	2025년 11월 과학기술 포럼
----------------------------------	---	------------------------	---	-----------------------	---	--------------------------	---	----------------------

※ [참고] 기술성숙도(TRL, Technology Readiness Level) 1~9단계(\*5단계 이상 R&BD 과정 지원)

연구개발(TRL 1~4) 사회문제해결형 R&BD 과제발굴(산학연 협력)	⇒	실증·테스트(TRL 5~6) 웹툰 작가, 학생 대상 시제품·서비스 실증	⇒	실용화 단계(TRL 7~8) 수요기업 발굴·평가 인증·표준화	⇒	사업화 단계(TRL 9) 전국 마케팅·판매 상용화 제품
-----------------------------------------------	---	-----------------------------------------------	---	-----------------------------------------	---	--------------------------------------

### 3

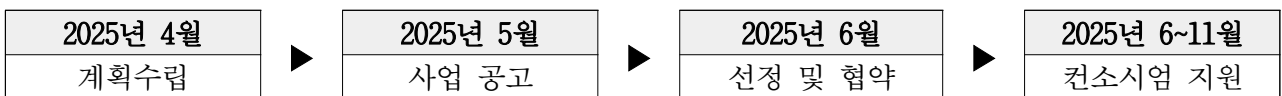
## (트랙2) 웹툰 IP 확장 지원(캐릭터 · 음악 OSMU)

▷ 대전시 웹툰 작가의 원작 IP를 활용한 2차 콘텐츠 제작 및 OSMU 사업화 성과 창출  
 ※ 예) 대전 웹툰 작가 IP(저작권) 원작 『캐릭터, 음악 등 사업화 분야 확장

### □ [2-1] 웹툰 IP 확장 지원사업(캐릭터 · 음악 OSMU)

- (목적) 웹툰 IP 활용 캐릭터굿즈 및 배경음악(BGM) 제작 · 사업화
- (지원기간) 2025. 6 ~ 11. / (지원예산) 10,000천원(1개 과제, 2개社)
- (지원규모) 컨소시엄 1개 과제선정(대전 웹툰기업+전국 에이전시)
  - ※ 주관기업: 대전소재 웹툰기업(개인 또는 법인 / 연재 1건 이상 有 경험자)
  - ※ 공동주관: 전국 웹툰에이전시(기존 웹툰 OSMU 1건 이상 실적, 법인사업자)
- (협력체계) 컨소시엄(웹툰 IP 활용 캐릭터 · 음악 OSMU 사업화),  
 진흥원 음악창작소: 지역 뮤지션 매칭, 배경음악 제작 협력 등)

구분	내용
지원내용	①주관기업의 웹툰 IP 원작 등을 활용한 캐릭터 · 음악 OSMU 사업화 지원 ②캐릭터/음악 관련 제작비, 마케팅 · 홍보, 전시, 유통 · 판촉 관련 예산지원
지원대상 (지원조건)	· 주관기업(대전시 웹툰기업), 공동주관기업(웹툰에이전시, 지역 제한 없음) ※ (주관) 웹툰 IP 연재 · 사업화 유경험 및 기술보급을 위한 작가 · 기업 등 산학관 네트워크 역량을 보유한 대전 웹툰 기업(개인 또는 법인) ※ (공동) 웹툰 제작, 국내외 연재, OSMU 등의 웹툰 IP 비즈니스를 추진 중인 에이전시(CP社)로서 캐릭터 · 음악 OSMU 사업화가 가능한 기업
지원규모	· 컨소시엄 1개 과제 지원(2개社) / 1,000만원
지원기간	· 2025년 6월 ~ 11월



- OSMU 사업화 예시 : 웹툰 IP 원작을 활용한 굿즈 시제품 제작, 전시, 마케팅 · 홍보, 2차 상품 유통 · 판매를 통한 매출 발생
- ※ 음악 OSMU : 네이버·카카오 등 플랫폼 연재작 내 삽입되는 배경음악 (BGM)을 제작·유통 / 웹툰작가 및 에이전시(CP社) 간 협력 가치창출 모델

	
웹툰작가 원작 IP ↔ 캐릭터굿즈 시제품	네이버웹툰 <골레이로> ↔ 배경음악 삽입 · 유통

## 4 추진절차

### □ 공고 및 접수

- 공고기간 : 2025. 5. 14.(수) ~ 5. 28.(수) 16:00 접수 마감
- 접수방법 : 대전정보문화산업진흥원 사업관리시스템(PMS)  
- 온라인 홈페이지를 통한 신청서 접수(<http://pms.dicia.or.kr>)

신청방법	① 회원가입 ■ 대전정보문화산업진흥원 PMS 홈페이지( <a href="http://pms.dicia.or.kr">http://pms.dicia.or.kr</a> ) 접속 ■ 약관 동의 및 사업자등록번호 확인, 본인인증, 회원정보 입력 후 가입  ② 사업신청 ■ 로그인 후 [모집공고]에서 본 지원사업 [신청] 클릭 ■ 총괄책임자, 실무담당자, 지원정보, 사업비, 기업실적 등 정보 입력 후 [저장] 클릭 ■ 모든 정보 입력 및 제출서류 파일 일체 업로드 후 [저장] 클릭 ■ 최종 확인 후 [신청] 버튼을 눌러야 접수완료
제출서류 첨부방법	- 제출서류를 PDF 변환 후 목록 순서대로 넘버링, <b>하나의 파일로 압축하여 업로드</b> ■ 압축파일명 : (트랙 1) 또는 (트랙 2) 기업명.zip ■ 세부파일명 : 01. 신청서, 02. 사업계획서, 03. 참여확약서, 04. 평가위원 추천표
유의사항	- 대전정보문화산업진흥원 PMS 외에 타 경로를 통한 접수는 불가하오니, 회원가입 및 등록절차 등을 고려하여 접수 마감일 전에 여유 있게 접수하시기 바랍니다.

### ○ 제출서류

- ※ 서식 1~4호 서류는 진흥원 PMS 시스템을 통한 온라인 제출(~5.28일, 16:00)
- ※ PT 발표자료 별도 제출 : 2025.6.4.(수) 16:00시, 이메일([wooin74@dicia.or.kr](mailto:wooin74@dicia.or.kr))

구분	제출서류	서식	제출방식
1	사업신청서 1부	제1호	- PDF(인감날인O) - HWP(인감날인X) ※ 이미지 서명 가능
2	사업계획서	제2호	
3	참여확약서	제3호	
4	평가위원 추천표	제4호	

### □ 선정방법


#### ○ 선정절차

단계	주요 내용	비고
서류검토	서류 적정성 검토, 공고 내용 부합성 등	진흥원
발표평가	제안서 설명 및 대면 평가	평가위원 7인
협약체결	최종 지원금 확정 및 사업수행 협약체결	진흥원

## 5 지원개요

### □ 지원개요

- (지원규모) 총 60,000천원(총 2개 과제, 4개社)
  - (트랙1) 웹툰 과학기술 사업화(R&BD) / 1개 과제, 50,000천원
  - (트랙2) 웹툰 IP 확장(캐릭터·음악) / 1개 과제, 10,000천원
- ※ 예산심의(심사위원)를 통해 신청액 타당성 및 산출근거를 고려하여 지원금이 조정될 수 있음
- (지원조건) 주관기업(대전시), 공동주관기업(지역 제한 없음)
- (지원방식) 협약체결 후 1차(70%), 중간평가 후 2차(30%) 지원

구분	1차 지원(보조금의 70%)	2차 지원(보조금의 30%)		
행정절차	협약체결 후 이행(지급)보증보험 1부 제출	중간평가 결과 “계속” 시 지급		
비고	○ 협약 후 10일 이내 이행(지급)보증보험증권 1부 제출			
	구분	제출시기	제출형태	보험기간
	보증증권	협약체결 후 10일 이내	이행(지급)보증보험	협약 기간 + 60일
	※ 확정된 지원금에 대한 이행(지급)보증보험 제출 후 지원금이 지급됨 ※ 이행(지급)보증보험증권 미제출 시 지원취소 및 협약 해지 등 처리			
사사표기	○ 본 지원사업을 통한 외부 공개·제작·홍보 시, 대전시와 진흥원 지원임을 표기해야 함 ※ 예시) 대전시·대전정보문화산업진흥원 지원을 받아 제작되었습니다.			
				

## 6 평가계획

### □ 평가개요

- (평가절차) 선정(6월) ⇨ 중간(9월) ⇨ 결과(11월) 3단계 평가 구성
  - 1) (선정평가) 서류 적정성 검토(진흥원) ⇨ 발표평가(전문가)
    - ※ 서류적정성 검토 결과, 자격미달 및 서류 부적격 시 평가대상 제외
  - 2) (중간평가) 과업 수행 및 진행도에 대한 서면심사
  - 3) (결과평가) 사업화 성공, 상용화 가능성에 대한 대면심사
- (접수방법) 진흥원 사업관리시스템 서류제출(<http://pms.dicia.or.kr>)

## □ 발표평가

- (평가대상) 서류 적절성 검토 통과 컨소시엄 기업
- (평가방법) 발표 및 질의응답(외부심사위원 7인 내외)
  - ※ (발표자) 과제책임자로 지정, 주관기업·공동주관기업 소속 무관
- (평가항목) 사업계획 적절성(40점), 타당성(30점), 사업화역량(30점)
- (평가기준) 총 100점 만점 기준, 산술평균 평점 60점 이상 선정
- (위원구성) 진흥원 PMS 활용, 3배수 선정(후보자 21명), 지원자가 서류에 선택한 숫자(1~21번) 중 선택빈도가 높은 순으로 섭외

## □ 평가지표

- (트랙1) 웹툰 기술사업화 지원사업(R&BD) 평가지표

구분	주요 내용	배점
1. 사업계획 적절성(40점)	· 실증/테스트 대상(수혜자) 설정 및 사업 추진계획의 적절성	20
	· 웹툰 산업계 현장적용·검증 및 시제품 고도화 계획 적절성	20
2. 사업 타당성(30점) (기술성, 정책성, 경제성)	· (기술성) 해당 서비스·제품의 경쟁력 및 개발기술의 우수성	10
	· (정책성) 해당 기술을 활용한 웹툰 산업 사회문제/이슈 해결 적절성	10
	· (경제성) 사업화 아이템의 시장진입 및 성장성(매출 발생 가능성)	10
3. 사업화 역량(30점)	· 주관(공동주관) 기업의 기술사업화 추진 역량(기존 R&BD 실적 등)	15
	· 주관(공동주관) 기업의 참여 인력 역량 및 산학관 협력체계 적절성	15
총점		100

- (트랙2) 웹툰 IP 확장 지원사업(캐릭터·음악 OSMU) 평가지표

구분	주요 내용	배점
1. 사업계획 적절성(40점)	· 웹툰 IP 확장(캐릭터) OSMU 사업화 추진계획의 적절성	20
	· 웹툰 IP 확장(음악) OSMU 사업화 추진계획의 적절성	20
2. 사업 타당성(30점)	· (상용화) 사업화 아이템의 시장진입 가능성	15
	· (성장성) 사업화 아이템의 매출발생 가능성	15
3. 사업화 역량(30점)	· 주관(공동주관) 기업의 사업화 추진 역량(기존 실적 등)	15
	· 주관(공동주관) 기업의 참여 인력역량 및 산학관 협력체계 적절성	15
총점		100

## 7

## 추진일정(안)

웹툰 IP 융복합 지원사업	추진일정							
	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월
공고 및 접수								
선정평가								
협약체결 및 1차 지원금 지급								
선정기업 사업수행								
중간점검 및 2차 지원금 지급								
회계정산 및 결과보고								

※ 상기 일정은 사업 진행 및 진흥원 사정에 따라 변경될 수 있음

## 8

## 안내사항

### □ 유의사항

- 본 사업의 신청과 사업수행에 있어 해당 공고문 및 관리지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업의 책임임
- 본 사업 선정 및 협약체결 이후 수행기관의 서류 허위제출 등의 사항에 따른 제재사유 발생시 진흥원은 즉시 사업 중단, 지원금 환수, 사업 참여 제한, 안내 등의 조치를 취할 수 있음
- 지원 확정통보를 받은 기업은 이행(지급)보증보험증권 등 협약에 필요한 구비서류를 제출해야 하며 제출된 서류 이외 기타 증빙자료를 요청할 수 있음

### □ 담당자 및 문의처

구 분	내 용
문의처	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 담 당 자 : 영상게임사업단 웹툰산업육성팀 이우인 대리</li> <li>○ 전화문의 : 042-252-7982 / 이메일 : woojin74@dicia.or.kr</li> <li>○ 주 소 지 : 대전광역시 동구 중동 9-5, 도심형산업지원플랫폼 5층 웹툰캠퍼스 사무실</li> </ul>